1. O que é UML?

R: É um acrônimo para a expressão “Unified Modeling Lenguage ” ou “Linguagem de Modelagem Unificada”

1. O que é engenharia de software?

R: A Engenharia de Software capacita as pessoas com a utilização de teorias, técnicas e ferramentas da ciências da computação para a produção e desenvolvimento de sistemas.

1. Como a UML se relaciona com a engenharia de software?

R: UML é uma notação gráfica para modelagem de software. A linguagem define um conjunto de diagramas para documentar e ajudar no design de sistemas de software, particularmente sistemas orientados a objetos.

1. Quantos diagramas no geral existem na UML?

R: A UML 2.5 possui quatorze diagramas, divididos em dois grupos: diagramas de estruturas: diagrama de classes, diagrama de componentes, diagrama de implantação, diagrama de objetos, diagrama do pacote, diagrama de perfil, diagrama de estrutura composta. Diagramas Comportamentais: diagrama de caso, diagrama de atividades, diagrama da máquina do estado, diagrama de sequência, diagrama de comunicação, diagrama de visão geral da interação, diagrama de tempo.

1. O que é o GOF da UML?

R: Dentro da área de desenvolvimento de software, os Design Patterns **são padrões de projetos que podem ser vistos como uma solução geral**, atribuindo maior segurança aos programadores e programadoras.

1. Quantos modelos existem no GOF?

R: Existem 23 modelos sendo eles: Abstract Factory, Builder, Factory Method, prototype, singleton, adapter, bridge, composite, decorator facade, flyweight, proxy, chain of responsability, iterator, observer, strategy, visitor, interpreter, command, mediator, memento, state, template method.

1. O que significa as sigla BPMN?

R: O BPMN é uma representação gráfica feita a partir de ícones que simbolizam o fluxo de processo.

1. Qual é a utilidade do BPMN para projeto?

R: Facilitar a retenção de clientes; Aumentar a colaboração entre departamentos; Melhorar a proteção, segurança e conformidade dos processos; Padronizar os processos

1. O que é o PMBOK?

R: O PMBOK é um guia de boas práticas, diretrizes e definições relacionadas à gestão de projetos.

1. Defina Projeto e descrevam as 10 áreas do conhecimento do PMBOK.

R:  é um esforço temporário empreendido para criar um produto, serviço ou resultado exclusivo.

As 10 áreas do conhecimento do PMBOK são: Integração, Escopo, Prazo, Custos, Qualidade, Recursos, Comunicações, Riscos, Aquisições e Partes Interessadas

1. Descreva o que é SCRUM?

R: O Scrum é uma estrutura ágil de gestão de projetos que ajuda as equipes a estruturar e gerenciar o trabalho por meio do conjunto de valores, princípios e práticas.

1. O que é kanban?

R: O termo kanban é de origem japonesa e significa sinalização ou cartão. É um sistema visual que busca gerenciar o trabalho conforme ele se move pelo processo

1. Quais são os principais profissionais que inventaram as metodologias para projetos?

R: Engenharia de software, engenharia da ciência, e técnico em mecânica.

Fontes: atlassian.com, repositório.enap.gov, robsoncamargo.com.br, gov.br, totvs.com, digitalocean.com, blog.betrybe.com, treinaweb.com.br, unicesumar.edu.br, engssoftmoderna.info, creatly.com, grancursosonline.com.br.

Nomes: Isabely D’joliz, Guilherme Agustinho